

ז-ח - היישוב מזוית שלא הכרתם חיזוק הזהות היישובית

דגש:

רוב הפעילות התנועתית של החניכים מתרחשת בק"ן היישובי ולכן חשוב לחזק את תחושת השייכות של החניכים לק"ן. החניכים בשכבות האלה כבר מכירים את הק"ן, שירי המורל וסביר להניח שהם מאוד מחוברים אליו. פעולה זו נועדה להעמיק עוד קצת את החיבור ותחושת השייכות לקן ע"י למידה על עברו של הקן ושל היישוב.

חלק א

מטרה: נחזק את תחושת גאוות היחידה היישובית - תנועתית

1. **חפש את המטמון** - נשחק 'חפש את המטמון' כאשר בכל תחנה החניכים מוצאים פתק הידעת על היישוב. המטרה של החניכים היא לאסוף את כל פתקי הידעת.

למדריך/ה - עבור פתקי ה-"הידעת", יש לאסוף מידע על הק"ן לפני הפעולה. כפי שתוכל לראות בהמשך יש הצעות לאיזה סוג מידע כדאי לחפש כמובן שאפשר ורצוי לעשות שינויים ולהתאים לק"ן שלכם.

משימה 1 - כדי לקבל את הפתק הראשון מהמדריך על החניכים לשיר שיר מורל של היישוב כאשר אסור להשתמש באותיות ל', ר' מ'.
פתק 1 - עליכם להגיע לשלט הכניסה ליישוב. בשלט הכניסה ליישוב מחביאים פתק הידעת על שנת הקמת היישוב ומשמעות השם של היישוב.

משימה 2 - כדי לקבל את הפתק הבא על החניכים להכין מפה שמסבירה את כל התפקידים בקן היישובי (מד"ב, מש"צ, גרעiner וכו' מ' אחראי על מי) אבל שימו לב! מ' שמצייר את המפה צריך לעשות זאת בעיניים מכוסות.
פתק 2 - עליכם להגיע למפת היישוב. בשלט של מפת היישוב מחביאים פתק הידעת על איך נראה היישוב בעבר- אילו ענפי חקלאות היו שלא קיימים היום, איפה היו פעם עוד פרדסים, איזה כבישים לא היו קיימים, איזה בתים היו וכו'

משימה 3 - כדי לקבל את הפתק הבא עליכם להכין נאום משכנע שמסביר מדוע היישוב שלנו הוא הכי טוב מועצה.
פתק 3 - עליכם להגיע למזכירות. במזכירות מחביאים פתק הידעת על התפקידים במזכירות ועל הוועדות השונות ביישוב.

משימה 4 - כדי לקבל את הפתק הבא עליכם לכתוב מושב/ קן אימפריה! בדרך הכי יצירתית.
פתק 4 - עליכם להגיע לק"ן היישובי. בק"ן מחביאים פתק הידעת על תחילת הפעילות התנועתית ביישוב. מתי החלה? מה היה אז?

משימה 5 - כדי לקבל את הפתק הבא עליכם לענות על החידון היישובי הבא.
(מכינים חידון על אישים ביישוב, וועדות, הקמת היישוב (אפשר להכניס שאלות שהמידע שלהם היה בפתק' הידעת הקודמים ואפשר להמציא עוד המון שאלות חדשות).
פתק 5 - עליכם להגיע למקום בו עושים טקסים "שוב"ם. שם מחביאים פתק הידעת על המסורות שהיו פעם במושב. (15 דקי)

משימה 6 - כדי לקבל את הפתק הבא עליכם להכין שלט לק"ן.
פתק 6 - עליכם להגיע למועדון. במועדון מחביאים פתק הידעת על אנקדוטה מצחיקה שקשורה ביישוב. (20 דקי)

2. **לסיכום**- נערוך סבב שבו כל אחד אומר דבר אחד חדש שהוא למד על היישוב ולמה היישוב (או הק"ן היישובי) שלכם הוא הכי טוב/ מה הוא הכי אוהב ביישוב (או בק"ן היישובי)

***מומלץ לעשות פ'ינוק קטן לסייום הפעולה**- כמו פ'ינוק לכפתור של החולצה כחולה/ כתרים עם משפט כמו (שם היישוב) אימפריה.



תנועה אחת
קדימה!

