

מקבוצה לצוות

קבוצה מגובשת וצוות אמיתי שפועל למען מטרת משותפת

חלק א' - היכרות שמות החניכים מטרה: נכיר את השמות של כל חברי הקבוצה

20 דקות 

שם מתודה:

שמות החניכים

גוף המתודה:

על הקבוצה להצליח להגיד את שמות כל החברים בקבוצה, מבלי לתאם ומבלי לציין את שמם של אלו היושבים לצידם. משחק זה הוא על אותו העיקרון של לספור עד 11: המטרה של החניכים היא לספור עד 11 כאשר כל אחד זורק מספר בלי תכנון או תאום מראש. אם שני חניכים או יותר אמרו את אותו מספר יחד יש להתחיל מהתחלה. החליפו את המספרים בשמות החניכים והתחילו לשחק!

חלק ב' - פצצת זמן

מטרה: נבצע משימות קבוצתיות יחד כצוות

20 דקות 

שם מתודה:

פצצת זמן

גוף המתודה:

פצצת זמן הינה פעילות בה המדריך נותן לחניכים משימות, כאשר המשימה העיקרית היא להצליח לעשות כמה שיותר משימות בשעה. על המשימות להיות קשורות ביצירת חוויות לקבוצה, ניתן, ואף מומלץ, להכניס גם משימות מחוץ לקן, הכוללות הסתובבות ביישוב.

רעיונות למשימות:

1. לעבור בבתים של החניכים ולהצטלם על אחד מבני המשפחה של כל חניך.

2. לצלם תמונה של חברי הקבוצה – הסמל הראשוני לגיבוש ולשייכות הקבוצתית (למשל – בפירמידה אנושית).
3. יצירת דגל של קבוצת הטרומפים – הסמל העיקרי שלהם. – 11 דקות לשם יצירת הדגל, כשהמדריך מכין מראש את החומרים לציור והכנת הדגל, כמו אלבדים, גואש וכו'.
4. למצוא דרך יצירתית לאחל לכל היישוב שנה טובה-יש לתת זמן לחשיבה ולביצוע.
5. להמציא המנון או מוראל לקבוצה. כמובן שניתן להוסיף משימות נוספות, קצרות יותר או ארוכות יותר, או מה שתבחרו.
-

חלק ג'- סיכום

20 דקות 

מטרה: נסכם את הפעילות הקבוצתית ואת עבודת הצוות של הקבוצה

דיון:

נשאל:

- איך הייתה הפצצת זמן?
 - מה היה לכם כייף יותר? ומה פחות?
 - איך הייתה עבודת הצוות שלכם?
 - האם הייתם מגדירים את עמכם כקבוצה או כצוות? מה ההבדל?
-

שורה תחתונה

סוף סוף בחרנו לנו מרכיבי זהות לקבוצה! מרכיבי הזהות כמו מוראל, סמל ותמונה קבוצתית זה מה שהופך אותנו לקבוצה מגובשת ולצוות אמיתי שפועל למען מטרות משותפות.

תגיות:

זהות קבוצתית, סמל קבוצה, היכרות, גיבוש

ציוד נדרש:

חלק ב' - אלבד, גואש, דפים, כלי כתיבה
